

STAR*WATCH

Der Star Citizen: Squadron 42 Wochenrückblick

Ausgabe 09 (2013/KW26)

Thema der Woche

**Eine Galaxie voller News aus dem
24-Stunden-Livestream**

Präsentiert von www.the-trust.de

Mit **STAR*WATCH** möchten wir allen Fans des Spiels einen kurzen Wochenrückblick bieten.

Wir liefern Sonntag's die wichtigsten Informationen die während der Woche veröffentlicht wurden. ^

Auf Grund des 24-Stunden-Stream, die neuste Ausgabe schon heute

Thema der Woche

Eine Galaxie voller News aus dem 24-Stunden-Livestream

Weitere News in dieser Ausgabe ...

- Star Citizen nun Erfolgreichstes Crowdfunding Projekt
- Hinweis zum Promo-Video der 300er Serie
- Wallpaper aus der Broschüre der 300er Serie
- Klärung zum 5,5 Millionen Stretch Goal

Eine Galaxie voller News aus dem 24-Stunden-Livestream

Der 24-Stunden-Livestream hat eine Masse an Informationen geliefert, aber auch eine Masse an neuem Geld für die Entwicklung von Star Citizen: Squadron 42. Alleine der Verkauf der exklusiven Idris Corvette hat 250.000 \$ in die Kasse gespült, insgesamt sind während den 24 Stunden 688,976 \$ dazu gekommen. Somit haben jetzt rund 200.000 Star Citizen Fans 11.614.858 \$ aufgebracht.

Der Stream ist am Freitag um 18 Uhr mit dem launch der neuen Webside gestartet. Keine halbestunde später haben schon 6.000 Fans den Stream verfolgt und nicht nur die Zuschauer haben versucht ihren Account unter <https://robertsspaceindustries.com> einzurichten. So waren die 8 Server mehr als ausgelastet um den Ansturm zu bewältigen, so dass später weitere Server dazu geschaltet wurden. Wie Ihr jetzt Euren Account, in aller Ruhe, von der alten Homepage übernehmen könnt, haben wir auf unserer Squad Homepage in 8 Schritten erklärt. <http://www.the-trust.de/station/viewtopic.php?f=11&t=272>

Hiermit möchten wir auf den Star Citizen Blog hinweisen, denn dort wurde ein Live Ticker über die gesamten 24-Stunden angeboten, in dem die Übersetzungen gepostet wurden. Wer also noch ausführlichere Infos sucht, der ist dort gut aufgehoben. <http://www.starcitizenblog.de/2013/06/live-berichterstattung-des-24-stunden.html>

Drei neue Sternensysteme wurden präsentiert. *Tiber* ist ein System das unter Kontrolle der Vanduul steht, selbst nennen sie das System Korathen. Die UEE hat den Planeten mit allem Angegriffen was zur ihnen zur Verfügung stand. Da von dort aus die Vanduul gestartet sind, um ihre Angriffe aufs UEE-Gebiet zu führen. <https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13084-System-Unlock-Tiber>

Als weiteres wurde *Pyro* vorgestellt, das aus 6 Planeten besteht. Dieses System ist schon vor langer Zeit zur Nova geworden, aus diesem Grund wird dieses System von keinem kontrolliert. Dennoch hat sich dort jemand Unbekanntes sich die Mühe gemacht, dort eine Station zu errichten. <https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13096-System-Unlock-Pyro>

Das dritte System ist *Rhetor*, welches unter der Kontrolle der UEE steht. Dieses System ist das „Universitäts-system“, in dem die Eliteuniversitäten der United Empire of Earth beheimatet sind. Mit einem Abschluss von einer dieser Universitäten hat man die Möglichkeit an die besten Jobs im Universum zu kommen. <https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13085-System-Unlock-Rhetor>

Die Avenger, hat schon ein ereignisreiches Leben als Standard Schiff der UEE Advocacy hinter sich. Trotz ihres Alters verfügt sie über einen robusten und zuverlässigen Rumpf. Auch wenn auf den Einbau von mehrere Waffensysteme verzichtet wurde, ist die nicht minder Gefährlich. Die Avenger verfügt über eine hervorragende Bugkanone die sie zu einem Scharfschützen-Schiff macht. Sie ist als Abfangjäger und als Trainingsschiff deklariert, wird aber auch von einigen für den Schwarzhandel genutzt. Zu erwähnen ist, dass die Avenger in Squadron 42 in Ausbildungs-Missionen als Trainingsschiff genutzt wird.



Hergestellt wird sie von Aegis Dynamics. Geflogen wird sie von einem Piloten, in der Trainings Version ist Platz für zwei Piloten. Ihr Leergewicht liegt bei 32000 KG und verfügt über eine Ladekapazität von 10000 KG. Sie verfügt über einen Fusionsantrieb (1x TR5), sowie über 8 TR1-Schubdüsen. Desweiteren hat die Avenger drei Klasse 1 Waffenslots sowie zwei Klasse 3 Slots, die man z.B. für einen abwerfbaren Zusatztank nutzen kann.

<https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13100-Introducing-The-Avenger>

Making of the Vanduul. Neben der Präsentation des Tiber Systems der Vanduul, wurde auch ein Video über den Entwicklungsprozess der Vanduul veröffentlicht. Die furchterregenden Vanduul Krieger sind das Werk von Künstlern und dem Cloud Imperium Chief Visual Officer Chris Olivia. In dem Making-of-Video spricht er über den aktuellen Stand. <https://robertsspaceindustries.com/comm-link/engineering/13108-Making-Of-The-Vanduul>

Die Banu, sind eine weitere der vier Rassen in Star Citizen. In den Banu-Systemen geht es hauptsächlich um den Handel. Während die Bewohner der einzelnen Planeten über eine spezifische Einstellung zu ihrer Kultur und Tradition haben, bindet alle Banu die Liebe zum Geld und Handel. Die Banu Welten sind lebendige aber auch gefährliche Marktplätze. Aber mit Hilfe der Banu kann alles gefunden werden, es ist nur eine Frage des Geldes.

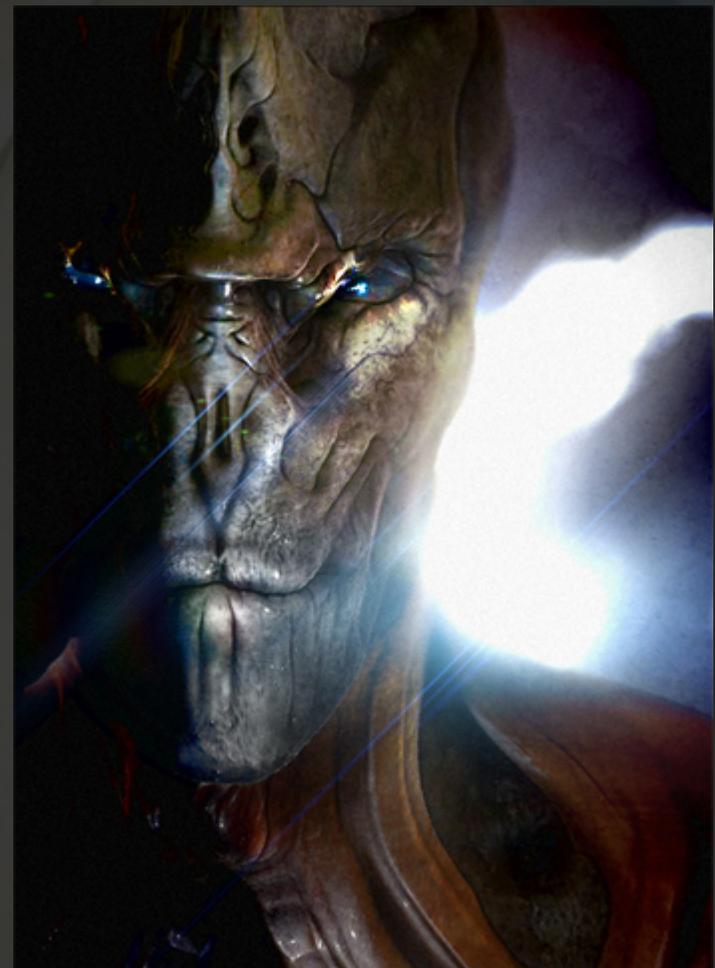
Die Kriminalität ist durch den großen Geldfluss in den Systemen sehr hoch und durch die nicht vorhandene Kommunikation zwischen den einzelnen Welten, können Kriminelle einfach von einer Welt zu einer Welt reisen. Auch bieten die Banu-Systeme die Möglichkeit sich vor den UEE Gesetzeshütern zu verstecken, da es der UEE untersagt ist, Verbrecher über die Grenzen der Banu zu verfolgen.

Das hindert die UEE-Advocacy aber nicht, in einigen Fällen Undercover Agenten einzusetzen um Flüchtlinge zu entführen.

Mehr zu den Banu unter: <https://robertsspaceindustries.com/comm-link/engineering/13106-Banu-Reveal>

Making of Video zur 300i.

Im folgenden Video wird gezeigt wie aus einem Konzept vom Papier ein 3D-Modell im Spiel wird. Für die verschiedenen Versionen der 300er Serie haben sie verschiedene Antriebe und Schubdüsen erstellt. Im Video kann man gute InGame-Szenen der 300i sehen, sowie Animationen zu verschiedenen Teilen der 300i, zum Beispiel wie sich die Türen öffnen. <http://www.youtube.com/watch?v=NVJlzAvMPQ4>



Die Aegis Dynamics Idres Corvette, ist eines der meist erwarteten Schiffe des Star Citizen Universums. Zur Crowdfunding Kampagne wurden 100 Idres zur Verfügung, die Zahl war limitiert um das Gleichgewicht im Spiel zu bewahren. Sie ist ein Träger, die die Möglichkeit bietet, zwei kleinere Schiffe zu transportieren.

Während des Streams wurden 200 Idres an den Fan gebracht, erst 150 und wegen der großen Nachfrage 50 weitere. Zu beachten ist, dass es sich nicht um die Idres-P (Peacemaker) handelt, es ist eine nicht voll Ausgerüstete Version. Damit soll verhindert werden das es kein Ungleichgewicht im Spiel gibt.

Die Idris hat ein Leergewicht von 138.000 KG und ist 140 Meter lang. Sie verfügt über eine Ladekapazität von 100 Tonnen, die Idres-P über 120 Tonnen. Des Weiteren hat sie satte 20 Erweiterungsslots. Sie verfügt über 8 TR4 und 8 TR3 Triebwerke, ihre Bewaffnung beinhaltet 7 Geschütztürme (Idres-P 8 Geschütztürme).

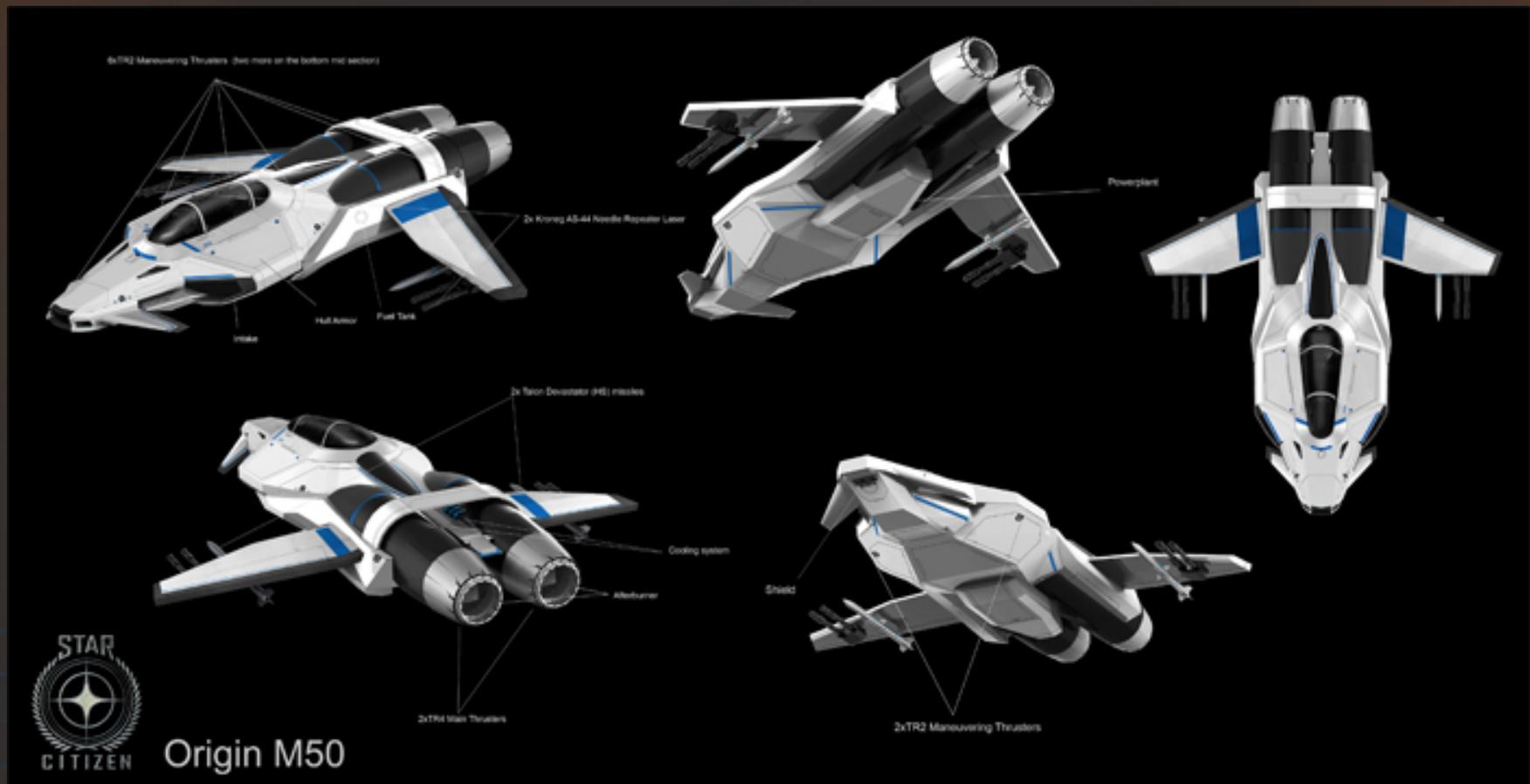
<https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13097-Idris-Corvette-Revealed>



Showroom Video der 300er Serie. Am letzten Freitag wurde das Promo Video zur ORIGIN 300 Serie präsentiert, jetzt gibt es ein Promo Video im Stil einer Präsentation von heutigen Autoherstellern.

<http://www.youtube.com/watch?v=UewXkv9So88>

Erster Blick auf drei weitere Schiffe.



In diesem fertigen Konzept sieht man die **Origin M50**, die während der Crowd funding Kampagne mit dem Erreichen des 500.000\$ Stretch Goals freigeschaltet wurde. Sie gehört wie die Origin 300r zu den schnellsten Schiffen im Spiel. <https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13086-First-Look-M50-Interceptor>

Die **Drake Interplanetary Caterpillar** wird als der "Böser Zwilling der Freelancer" angesehen. Daher ist auch die Caterpillar als Transporter deklariert, ist aber wie die Freelancer ein Mehrzweckschiff. Sie ist oft bei gut organisierten Piratenc clans anzutreffen.



<https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13089-First-Look-Caterpillar>



Das dritte Schiff ist die **MISC Starfarer**, sie ist ein Tanker und eines der größten Schiffe die es in Star Citizen geben wird. <https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13094-First-Look-Starfarer-Tanker>

Director's Cut zum Origin 300er Serien Promo Video

Diese Video ist die lange Fassung, 2:48 Minuten, des am letzten Freitag veröffentlichten Promo Videos zur Verkaufswoche der Origin 300er Serie: <https://www.youtube.com/watch?v=YTBzrUwB6Qo>

Entwickler Video zum Hangar Modul

Durch dieses Video bekommt man einen Einblick in die Arbeit der Entwickler. Es zeigt die drei Versionen des Hangar's, die "Discount" Version ist die Einstiegsstufe, die zweite ist die Businessversion und dann gibt es noch die Deluxe Version. <https://www.youtube.com/watch?v=XDLEIBheqYU>

7. Ausgabe des Jump Point Magazins veröffentlicht.

Während des Streams wurde die neueste Ausgabe von Jump Point, das exklusiv den Subscriber zur Verfügung steht, veröffentlicht. <https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13110-New-Jump-Point>

Einladungen der Entwickler. Cloud Imperium Games wird während der Gamecom in Köln Gastgeber einer großen Star Citizen Party sein. Diese wird am Samstag den 24. August im Alten Wartesaal stattfinden. Alle Subscriber und Concierge Member werden eine Stunde früher Zugang haben, um ein wenig mehr Zeit mit dem Star Citizen Team verbringen zu können.

Darüber hinaus planen die Entwickler zum Jahrestag im Oktober eine Convention in Austin. Die soll am Alamo Drafthouse stattfinden, mit einer Vorführung des Wing Commander Films von Chris Roberts.

<https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13119-You-Are-Invited>

Chris Roberts bedankt sich. In einer News an die Community schreibt er, das er hofft das allen der Livestream, mit seinen Einblicken in die aktuelle Entwicklung und dem launch der neuen Webside, gefallen hat. Und sie weiterhin Star Citizen unterstützen werden. Er sagt auch dass er noch nie so ein Spiel entwickelt hat und es nicht als Übertrieben empfindet dass die Star-Citizen-Fans die besten der Welt sind.

Er gibt noch den Hinweis dass es am Monat nochmal ein Schwung Informationen geben wird. So soll es neben einem neuen Video zur Entstehung der Origin 300i, einen ausführlichen Einblick in die Wirtschaft des Spiels geben. <https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13120-Letter-From-The-Chairman>



(Screenshot aus der Verabschiedung der Fans zum Ende des 24-Stunden-Livestream)

News die in der während der Woche noch veröffentlicht wurden

Star Citizen nun Erfolgreichstes Crowdfunding Projekt

Mit über 10.266.844 \$ hat Star Citizen: Squadron 42 ein Meilenstein gesetzt, es ist nun das erfolgreichste Crowdfunding Projekt aller Zeiten und hat damit „Pebble Watch“ diesen Titel abgenommen. Darauf können alle Backer stolz sein, aber die Entwickler betonen dass sie erst begonnen haben.

Hinweis zum Promo-Video der 300er Serie

Die Entwickler betonen dass dieses Video aus InGame Material besteht, es wurde beispielsweise nicht extra gerendert, sondern zeigt die 300i wie sie auch im Spiel, mit der passenden PC-Konfiguration, aussehen wird.

Wallpaper aus der Broschüre der 300er Serie

Aufgrund vieler Anfragen aus der Community, haben die Entwickler drei Wallpaper aus der Broschüre der 300er Serie veröffentlicht.

Klärung zum 5,5 Millionen Stretch Goal

Eigentlich war es geplant dass nur diejenigen die „Rewards“ erhalten, die vor dem Erreichen des Stretch Goal Backer waren. Das haben die Entwickler nun geändert, da viele Backer gedacht haben das sie die „Rewards“ auch bekommen wenn sie vorher Star Citizen vorher noch nicht unterstützt haben. Daher erhalten jetzt alle die bis zum 6. Juli Backer werden, auch den AMX-1 Repair Bot, die Squadron 42 Mission Disk sowie die 2.000 Credits. Ab diesen Datum erhalten die neuen Backer nur noch das was auch im Paket steht.

Quellenangabe

Star Citizen nun Erfolgreichstes Crowdfunding Projekt / Hinweis zum Promo-Video der 300er Serie

Wallpaper aus der Broschüre der 300er Serie / Klärung zum 5,5 Millionen Stretch Goal

<https://robertsspaceindustries.com/comm-link/transmission/13070-A-New-Record-300i-Clarifications>

Eine "Goodie" Seite als Nachschlag zum 24-Stunden-Livestream

Unter http://www.twitch.tv/roberts_space_ind_ch_1/b/423478438 findet Ihr ein 9 Minütiges Video in dem Chris Roberts die Constellation zeigt.

Unter <http://www.youtube.com/watch?v=9cLeXj4p03k> findet Ihr ein Video das das Ingame Galaxie Kartensystem zeigt.
Unter <http://www.youtube.com/user/myrothas87/videos> findet Ihr 5 Videos die Euch die Arbeit von Dave näher bringen werden.

Im Shop werden Aufnäher und Mousepads angeboten.
<https://robertsspaceindustries.com/pledge/physical-add-ons>



In diesem Video wird die Arbeit an den Player Charakter erklärt:
<https://robertsspaceindustries.com/comm-link/engineering/13105-Video-Character-Art-Update>

